Interfaces para MVC

Se van a implementar dos interfaces para poder aplicar el modelo vista controlador en este sprint.

1. ModelObserver : que contiene los siguientes métodos para reaccionar ante los cambios en el modelo.

1. actualizaCasilla(Tablero t, Coordenadas coord) comunica un cambio en la casilla c que se encuentra en las coordenadas coord.
2. fichaUsada(Ficha f, Jugador j) para expresar que el jugador ha usado una ficha
3. fichaRobada(Ficha f, Jugador j) para expresar que se ha añadido una nueva ficha a la mano del jugador

2. Observable : que contiene métodos para añadir y quitar observadores a los elementos del programa que implementen esta interfaz.

A) addObserver(ModelObserver o) que añade el Observador que se le pasa por parámetro a la lista de observadores

B) removeObserver(ModelObserver o) que elimina el Observador de la lista.